

# Лабораторная работа № 4

(заочная форма обучения)

## Цель работы.

Изучить теги формирования формы.

## Задача.

Научиться создавать формы.

## Формы.

Форма HTML это раздел документа, содержащий обычные данные, разметку, специальные элементы (переключатель, radio-кнопка, меню и т.д.), и «подсказки» для этих элементов управления.

Пользователи обычно «заполняют» форму, изменяя содержимое её элементов (вводя текст, выбирая пункты меню и т.д.), прежде чем отправить её агенту для обработки (напр., Web-серверу и т.п.)

## Выполнение работы.

Созданная в данной работе форма должна содержать следующие поля:

1. однострочное текстовое поле
2. поле ввода пароля (password)
3. переключатели (3-4 элемента)
4. радиокнопка (3-4 элемента)
5. многострочное поле ввода
6. меню выбора (3-4 пункта)

Также форма должна иметь кнопки:

1. «Отправить» (данных форма)
2. «Очистить» (данных формы)

## Задание.


Создать форму регистрации Игрока в он-лайновой браузерной игре.

Графическое оформление формы.


1. Внутри формы должно быть размещено несколько разных изображений в качестве иллюстраций созданных полей.
2. Дополнительно внутри формы должна быть размещена собственная GIF-анимация, созданная ранее.
3. В работе можно использовать графические файлы, размещенные в папке «примеры изображений».

Творческая часть задания.

Каждая пара «элемент формы»+ «графическая иллюстрация» должна быть помещена в собственную рамку (используем таблицы). Например:

НИК:		Введите	<input type="text" value="Королева_Маргарита"/>
------	---	---------	---

или

	Введите количество игрового	<input type="text" value="1000"/>	золота:
---	-----------------------------	-----------------------------------	---------

или

свой вариант.

### Варианты заданий.

Придумать свой вариант согласно требованиям задания.